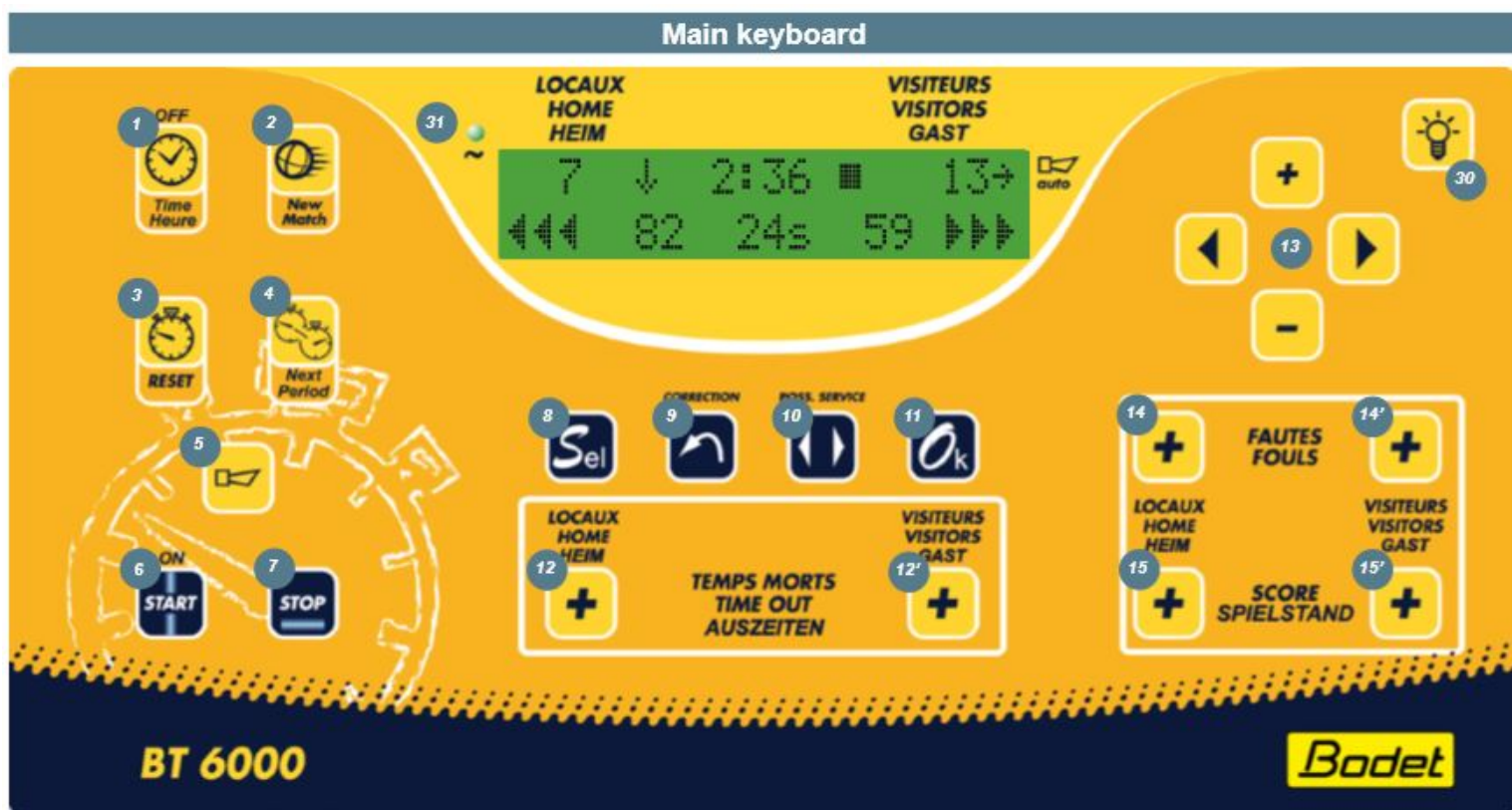
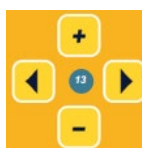


## Brukermanual for BT 6000 resultattavle SUKKEVANNHALLEN 2



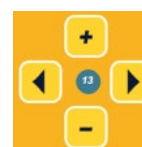
1. For å starte måltavlen trykk
2. Da ser du i displayet navn på forskjellige idrettsgrener som ligger inne i systemet.



3. Du må velge «Handball». Dette gjøres ved å benytte piltastene



4. Trykk OK-knappen



5. Velg omgangstid. Der er 4 valg. 1\*18; 2\*30; 2\*18; 2\*20. Dette gjøres også med Piltastene

Endring av omgangstid: Hold inne SEL-Knappen i ca.6 sek. Bruk pilekastene til og endre antall omganger, omgangstid (HVIS MAN GJØR DETTE - DA MÅ DETTE ENDRES TILBAKE ETTER KAMPEN !!)



6. Trykk OK-knappen



7. Klart for kamp som startes ved å trykke



8. Hvis dommeren stopper kampen trykkes stopp



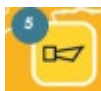
9. Start kampen igjen med



10. **Scoring** hjemmelag, trykk



11. **Scoring** bortelag, trykk



12. **TimeOut**, trykk i rekkefølge:



vent på dommer stoppsignal, trykk så



og hjemmelag



, bortelag



13. **Utvisning** trykk i rekkefølge

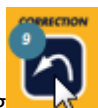


Så hjemmelag



bortelag

14. Når det er pause trenger du **IKKE Å GJØRE NOE**

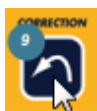


15. **Feil** kan rettes ved å trykke korrigerings

(antall mål, på aktuelt lag,



trykk 1 gang og mål trekkes fra.)

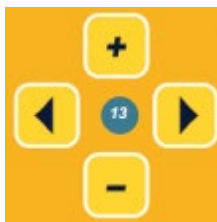


Avslutt retting ved å trykke

Alle feil kan rettes på denne måten.(Mål, utvisning og Time-out)



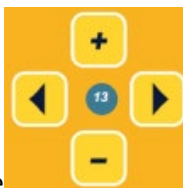
16. For ny kamp trykk og hold til du har hørt 3 \* 3 lydsignal



17. Velg «Handball». Dette gjøres ved å benytte piltastene



18. Trykk OK-knappen



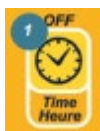
19. Velg omgangstid. Dette gjøres også med Piltastene



20. Trykk OK-knappen

21. Da er prosedyren fra pkt. 6 til 12 over.

22. **Slutt arrangement**



23. Trykk og hold til du har hørt 3 \* 3